TYPESANDVARİABLES

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace ConsoleApp1

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

// value types=değer tipleri.

//Console.WriteLine("Hello"); burayı çalıştırdığında hello yazısını okur

int number1 = 10; //integer veri tipi: tam sayılarla işlem -+2.147.483.648 arasında değerler alır 64bit yer kaplar

long number2 = 40000000000; // long veri tipinin sınırları 19basamaklıdır (-+9223372036854775808)32bit yer kaplar

short number3 = 32767; // short veri tipi sınırları(-+32768)arasındadır 16bitlik yer kaplar

byte number4 = 0; // byte veri tipi sınırları (0ile255) arasındadır. 8bitlik yer kaplar 8bit=1byte

bool condition = true; // condition= şart boolien veri tipi (true or false) if şart cümlelerinde kullanılır sıklıkla.

char character = 'A'; //Char veri tipi

double number5 = 1.80; //double veri tipi ondalıklı sayılarda kullanılır 64bitlik veri tutuşu mevcuttur.

decimal number6 = 1.55555555555m; //decimal virgülden sonra 28 29 karakter bulundurabilir hasas sayılar için geçerlidir.son rakkamdan sonra büyük yada küçük m kullanılır.

var number7 = 10;

number7 = 'X'; // X'i "" arasına yazamayız

Console.WriteLine(number1);

Console.WriteLine("Number 1 is{0}", number1);

Console.WriteLine(number2);

Console.WriteLine("Number 1 is{0},Number 2 is {1}", number1, number2);

Console.WriteLine(number3);

Console.WriteLine(number4);

Console.WriteLine(character);

Console.WriteLine("Character is {0}", character);

Console.WriteLine("Character is {0}", (int)character); //(int)character burada karakterin değerini söylüyor

Console.WriteLine(number1 + number2 + number3 + number4);

Console.WriteLine(number5);

Console.WriteLine(number6);

Console.WriteLine("Number 1 is {0},Number 2 is {1},Number 3 is {2},Number 4 is {3},Number 5 is {4}", number1, number2, number3, number4, number5);

Console.WriteLine(number7);

Console.WriteLine(Days.FRİDAY);

Console.WriteLine((int)Days.FRİDAY);

Console.ReadLine(); //<- ekrandan komut beklemsi için yazdık ekran otomatik kapanmasın diye.

}

}

enum Days {

MONDAY, TUESDAY, WEDNESDAY, THURSDAY, FRİDAY, SATURDAY, SUNDAY //sıralı gitmesini istemiyorsak herbirine değer vericez.

}

}